Test Challenge

Test Challenge için bir hesap makinesi uygulaması geliştirilmiştir.

Uygulamayı başlatabilmek için **OzTurkcellCalculator.jar**  dosyası çalıştırılmalıdır. (Çift tıklamak yeterli olacaktır)

Testlerde kullanılmak üzere; fonksiyonel spesifikasyonlar ya da kullanıcı manueli paylaşılmayacaktır. Bu sebeple **keşif testi (exploratory testing)** önerilmektedir.

**Yarışma test safhaları:**

1. **Test Preparation :  5 dakika** (Uygulamanın bilgisayara kopyalanması ve ilk kez çalıştırılması)
2. **Test Planning :  10 dakika** (Bu süre takım kararı ile uzatılabilir)

Test planlama esnasında; bu test çalışmasının amacı, hangi testlerin yapılacağı, ortam bilgileri, hangi yöntem ile ilerleneceği, varsa kısıtlar vs. belirlenmelidir. Bu bilgilerin Test Plan dokümanında belirtilmesi gerekmektedir.

(Test Plan Dokümanı şablonu yarışma esnasında paylaşılacaktır)

1. **Test Design, Test Execution, Test Reporting : 40 dakika**

Test Design safhasında; hangi testlerin yapılacağı, hangi adımlar ile gidileceği belirlenmelidir. Test case dokümanı oluşturularak, yapılacak testler not edilmelidir.

Test Execution safhasında; daha önce belirlenen testler yapılmalıdır. Testler esnasında, keşif testi yaklaşımı (exploratory testing) ile yeni senaryolar oluşturularak gidilmelidir. (Ancak, keşif testinin beraberinde dokümantasyon da üretilerek test case’lerinin ve hata raporunun üretilmesi gerekmektedir.)

Test Reporting safhasında; işletilen testlerin sonuçları ve hata raporu hazırlanmalıdır.

Ayrıca, takımın bu uygulamanın kalitesini genel olarak değerlendirmesi ve yorumlarını belirtmesi beklenmektedir.

Yarışmacıların dikkat etmesi beklenen önemli maddeler şu şekildedir:

* Takım çalışması yürütüldüğü için ortak bir çalışma ile **test planlama** yapılması beklenmektedir. Test Planning, Test Design, Test Execution, Test Reporting safhalarında, toplam 3 ayrı doküman üretilmesi beklenmektedir: bir plan dokümanı, test case dokümanı, test raporu dokümanı hazırlanmalıdır.

**Puanlama, bu üç doküman içeriği baz alınarak yapılacaktır. Bu sebeple; yarışma sonunda mutlaka teslim edilmesi/email ile gönderilmesi gerekmektedir.**

(Test Case Dokümanı şablonu yarışma esnasında paylaşılacaktır.)

* Belirli işlem adımlarına işletilirken, uygulamanın LOG yapısı da incelenerek hata kontrolü yapılabilmektedir.
* Bulunan hataların açıklamasını not edilip, önem düzeyi (severity: Low,Medium,High,Critical) verilmesi beklenmektedir.( Test Hata Raporu şablonu, yarışma esnasında paylaşılacaktır.)

Örnek-1: Uygulamanın daha açılırken hata verip, hiç çalışmaması “Critical” hata olarak değerlendirilir.

Örnek-2: User interface üzerindeki kozmetik hatalar “Low” önem düzeyinde bir hata olarak değerlendirilebilir.

* Yarışma tamamlandığında, takım içerisinde seçilen bir kişi, yarışmanın çıktılarını; **takım numarasını** da belirterek ilgili email adreslerine göndermelidir.

Takımlar şu şekildedir:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***TAKIM 1*** | ***TAKIM 2*** | ***TAKIM 3*** | ***TAKIM 4*** | ***TAKIM 5*** | ***TAKIM 6*** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |